

PRAVILNIK

**O BLIŽIM PROSTORNIM I TEHNIČKIM USLOVIMA ZA AUTOMAT
KLUB I OBRASCIMA IZVJEŠTAJA O RADU I POPISU STANJA
BROJČANIK**

("Službeni list Republike Crne Gore", broj 10/05 i "Službeni list Crne Gore", br. 14/13 i
50/16)

Član 1

Ovim pravilnikom propisuju se bliži prostorni i tehnički uslovi za priređivanje igara na sreću u automat klubu i obrasci izvještaja o radu i popisu stanja brojčanika.

Član 2

Koncesionar mora na ulazu u automat klub istaknuti posebnu oznaku, koju izdaje Ministarstvo finansija, a koja mora imati slijedeću sadržinu:

1. numerički broj posebne oznake,
2. naziv koncesionara,
3. adresa sjedišta koncesionara,
4. naziv i lokacija automat kluba,
5. PIB priređivača,
6. rok važenja koncesije,
7. naziv organa koji je izdao koncesiju,
8. pečat Ministarstva finansija i potpis ovlašćenog lica.

Član 3

Posebna oznaka mora biti izrađena na papiru pravougaonog oblika formata A4.

Tonska podloga hartije na kojoj se izrađuje posebna oznaka je oker-narandžaste boje i mora biti odštampana u ofset tehnici, a slova su u crnoj boji.

Član 4

Koncesionar je dužan da na vidnom mjestu u automat klubu istakne: pravila igre, zabranu učešća u igri licima mlađim od 18 godina i najmanji procenat vraćanja vrijednosti uplata igračima.

Član 5

Koncesionar je dužan da obezbijedi tehničke preduslove za omogućavanje ON-LINE veze sa centralnom bazom podataka kod nadležnog organa.

Član 5a

Koncesionar obezbjeđuje:

- 1) tehničke preduslove i primjenu jedinstvenog softverskog sistema koji će biti u ON-LINE vezi i baziran na sopstvenoj centralnoj bazi podataka koja se nalazi u sjedištu koncesionara. Softverski sistem mora da omogućiti nesmetanu i neprekidnu evidenciju, upis u sopstvenu centralnu bazu podataka svih uplata i svih isplata, storniranja, promjene kvota i svih drugih vezanih i potrebnih događaja u realnom vremenu u skladu sa uputstvom za korišćenje softvera koje je dato u Prilogu 1 koji je sastavni dio ovog pravilnika;

- 2) da ne dođe do pogrešnog ili netačnog funkcionisanja softvera na način koji bi doveo do netačnog prikazivanja podataka iz njegovog softverskog sistema;
- 3) zaštitu sopstvene računarske opreme od nepravilne upotrebe, antivirusnu zaštitu, promjene podataka u bazi podataka, promjene softvera, njegovog rastavljanja i ponovnog sastavljanja i drugih promjena režima rada koje bi mogle dovesti do pogrešnog ili netačnog funkcionisanja softvera;
- 4) vezu sa nadzornim sistemom organa uprave nadležnog za igre na sreću (u daljem tekstu: ISONIS), koja se sastoji od jedne statičke IP adrese i odgovarajućeg internet komunikacionog linka u sjedištu priređivača, čija brzina prenosa podataka iz saobraćaja ne smije biti manja od 1Mb/s;
- 5) prenos podataka između mjesta uplate odnosno centralnog internet servera u slučaju internet kladenja i centralne baze podataka koncesionara u sjedištu, koji mora biti direktan, tj. nije dozvoljen posredan upis;
- 6) web platformu koja čini dio nadzornog sistema organa uprave nadležnog za igre na sreću (u daljem tekstu: nadležni organ) koja se sastoji od baze podataka određene od strane nadležnog organa, odgovarajućeg računara (servera), sistemskog windows softvera i pripadajućeg aplikativnog softvera, koji se mora nalaziti u sjedištu priređivača.

Svi softverski sistemi koncesionara moraju u realnom vremenu neprekidno i nesmetano sa svih lokacija (klubova) i uređaja (automata i elektronskih ruleta) upisivati podatke upotrebom sopstvene centralne baze podataka koja se nalazi u sjedištu koncesionara u pripadajuću bazu podataka web platforme ISONIS, u skladu sa uputstvom za korišćenje softvera.

U skladu sa preporukama, uputstvima i instrukcijama vrši se bezbjedno povezivanje informacionog sistema koncesionara sa informacionim sistemom nadležnog organa.

Svaka promjena softverskog sistema, njegovo rastavljanje i ponovno sastavljanje ili druga promjena režima rada mora biti prijavljena nadležnom organu, u skladu sa uputstvom za korišćenje softvera.

Ako dođe do prekida ili kvara na komunikacionoj ili drugoj opremi ili web platformi, da se ne može obezbijediti integritet, tačnost, sveobuhvatnost i pravovremenost prenijetih podataka do centralne baze svog softverskog sistema i njihov prenos u nadzorni sistem, koncesionar obustavlja dalji rad, do otklanjanja nastalog problema, i u roku od 10 minuta od nastanka problema, pisanim putem, obavještava nadležni organ. Nakon otklanjanja problema, koncesionar prije nastavka rada, u vremenu ne kraćem od 60 minuta, pisanim putem obavještava nadležni organ da su se stekli uslovi za nastavak rada.

Ukoliko dođe do prekida ili kvara na način da se ne može obezbijediti integritet, tačnost, sveobuhvatnost i pravovremenost prenijetih podataka sa pojedinačne lokacije do centralne baze softverskog sistema koncesionar obustavlja dalji rad na toj lokaciji, do otklanjanja nastalog problema i u roku od 10 minuta od nastanka problema, pisanim putem, obavještava nadležni organ.

U slučaju da dođe do ponavljanja prekida ili kvarova u roku od 3 dana od poslednjeg kvara ili prekida na istoj lokaciji koncesionar mora obustaviti dalji rad na toj lokaciji u narednih 24 časa i o tome odmah obavijestiti nadležni organ.

Ako dođe do narušavanja kvaliteta ili brzine prenosa podataka između nadležnog organa i koncesionara usled povećanog obima podataka koncesionar će proširiti kapacitet iznajmljene veze i druge opreme i o tome odmah obavijestiti nadležni organ.

Član 6

ON-LINE sistem koncesionara mora omogućiti automatski unos i čuvanje svih uplata, odnosno isplata, sva redovna, vanredna punjenja i pražnjenja automata sa popisom stanja na brojčanicima kao i popis brojčanika.

Koncesionar mora koristiti finansijski softver za ON-LINE nadzor koji je odobrio nadležni organ.

Koncesionar je dužan da svu računarsku opremu zaštititi od neovlašćene upotrebe, promjene podataka u bazi podataka, promjene softvera, njegovog rastavljanja i ponovnog sastavljanja i drugih promjena režima

rada koje bi mogle dovesti do pogrešnog ili netačnog funkcionisanja softvera i da organizuje antivirusnu zaštitu.

Član 6a

Automat klubovi treba da ispunjavaju uslove utvrđene posebnim propisima kojima je uređena zaštita od požara.

Na vidnom mjestu u automat klubu mora biti istaknuto pisano uputstvo za postupanje u slučaju požara.

Član 6b

Koncesionar, nadležnom organu, u cilju priključivanja u on line nadzor, dostavlja sljedeće podatke i dokumentaciju:

- 1) zahtjev za priključenje u nadzorni sistem kod nadležnog organa koji mora sadržati podatke o koncesionaru, sjedištu koncesionara, odgovornom licu za komunikaciju sa nadležnim organom, na osnovu koje će koncesionar od strane nadležnog organa dobiti tehničko uputstvo za uključivanje u nadzorni sistem, bazu podataka koja je određena od strane nadležnog organa, pripadajući aplikativni softver za postavljanje web platforme za nadzor kao i jedinstveni identifikacioni kod koji se mora primjenjivati pri prijavljivanju transakcija u skladu sa tehničkim instrukcijama;
- 2) zahtjev za priključivanje u nadzorni sistem za svaku pojedinačnu lokaciju koncesionara sa listom svih uređaja za priređivanje igara na sreću na osnovu kojih će svaka pojedinačna lokacija i uređaji dobiti od strane nadležnog organa jedinstveni identifikacioni kod koji se mora primjenjivati pri prijavljivanju transakcija u skladu sa uputstvom za korišćenje softvera;
- 3) zahtjev za registrovanje svake vrste pojedinačnog događaja sa jedinstvenom oznakom koji je predmet klađenja sa jasnim pravilima o ostvarivanju prava na učešće i prava na dobitak, oznake rezultata događaja, oznake i zavisnost potrebnih ishoda za izračunavanje rezultata događaja vezano sa drugim događajima i druge opšte uslove koji važe za pomenute igre ili događaje;
- 4) ugovor sa dobavljačem internet usluga u Crnoj Gori o zakupu jedne statičke IP adrese i odgovarajućeg komunikacionog linka u sjedištu koncesionara sa odgovarajućim garantovanim protokom podataka;
- 5) izjavu kojom potvrđuje da je obezbijedio prikupljanje, integritet, tačnost, sveobuhvatnost i pravovremenost prenijetih podataka iz svog softverskog sistema u nadzorni sistem.

Član 6c

U postupku priključenja u nadzorni sistem vrši se provjera rada sistema (probni upis podataka), o svim događajima koju su predmet nadzora, u pripadajuću bazu podataka web platforme ISONIS kao i prenos podataka u nadzorni sistem nadležnog organa, u skladu sa uputstvom za korišćenje softvera što se zapisnički konstatuje od strane nadležnog organa.

Član 6d

Uređaji i sistemi za klađenje koji su zasnovani na virtuelnim slučajnim događajima moraju slučajne događaje generisati putem sertifikovanih softverskih ili hardverskih generatora slučajnih događaja, za svaku igru pojedinačno.

Član 7

Dnevni izvještaj o radu svakog automata potpisuje ovlašćeno lice i isti sastavlja na Obrascu "Dnevni obračun po pojedinom automatu", koji je odštampan uz ovaj pravilnik i čini njegov sastavni dio.

Član 8

Mjesečni popis stanja mehaničkih i elektronskih broječanika koncesionar je dužan dostaviti nadležnom organu na slijedećim obrascima:

- Mjesečni popis stanja mehaničkih brojačnika,
- Mjesečni popis stanja elektronskih brojačnika.

Obrasci iz stava 1 ovog člana odštampani su uz ovaj pravilnik i čine njegov sastavni dio.

Član 9

Mjesečni obračun koncesionar je dužan dostaviti nadležnom organu na Obrascu "Konačni mjesečni obračun", koji je odštampan uz ovaj pravilnik i čini njegov sastavni dio.

Član 10

Automati za igre na sreću sa više igračkih mjesta (elektronski rulet, black jack i sl.) tretiraju se kao više pojedinačnih automata čiji broj odgovara broju igračkih mjesta, i za iste se isplata dobitaka mora vršiti isključivo preko blagajne.

Član 11

Koncesionar je dužan za automate iz člana 10 ovog pravilnika da obezbijedi prostorne uslove koji ne mogu biti manji od 3 m² po igračkom mjestu.

Član 11a

Automati za igre na sreću i elektronski rulet moraju podržavati SAS (Slot Accounting System) protokol. Koncesionar obezbjeđuje neprekidno praćenje svih događaja putem SAS protokola na nivou pojedinačnog automat kluba.

Član 12

Povezivanje većeg broja automata u cilju formiranja jedinstvenog džek pota s istim i istovremenim šansama svih učesnika u igri (progresivno), priređivač je dužan da prijavi kod nadležnog organa.

Član 13

Obrasci koji su sastavni dio ovog pravilnika mogu se prilagođavati automatskoj obradi podataka, s tim da se moraju obezbijediti svi propisani podaci.

Član 14

Ovaj pravilnik stupa na snagu osmog dana od dana objavljivanja u "Službenom listu Republike Crne Gore".

OBRAZAC BR. 1 – Dnevni obračun po pojedinom automatu

KONCESIONAR _____
NAZIV AUTOMAT-KLUBA I ADRESA _____
DATUM _____

DNEVNI OBRAČUN PO POJEDINOM AUTOMATU
ZA IGRE NA SREĆU N⁰ _____

Red.broj	IDENTIFIKACIONI BROJ AUTOMATA, ELEKTRONSKOG RULETA ...	UKUPAN ULAZ	UKUPAN IZLAZ	RAZLIKA
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
...				
	UKUPNO			

OVLAŠĆENO LICE

ODGOVORNO LICE

OBRAZAC BR. 2 Mjesečni popis stanja mehaničkih brojčanika

KONCESIONAR _____
NAZIV AUTOMAT-KLUBA I ADRESA _____

STANJE MEHANIČKIH BROJČANIKA
NA DAN _____ N^o _____

Red.broj	IDENTIFIKACIONI BROJ AUTOMATA, ELEKTRONSKOG RULETA ...	VRSTA PROGRAMA	VRIJEDNOST KREDITA	ULAZ	IZLAZ	JACK-POT
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
...						
	UKUPNO					

OVLAŠĆENO LICE

ODGOVORNO LICE

OBRAZAC BR.3 – Mjesečni popis stanja elektronskih brojčanika

KONCESIONAR _____

NAZIV AUTOMAT-KLUBA I ADRESA _____

STANJE ELEKTRONSKIH BROJČANIKA

NA DAN _____ N^o _____

Red.broj	IDENTIFIKACIONI BROJ AUTOMATA, ELEKTRONSKOG RULETA ...	VRSTA PROGRAMA	VRIJEDNOST KREDITA	ULAZ	IZLAZ	JACK-POT
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
...						
	UKUPNO					

OVLAŠĆENO LICE

ODGOVORNO LICE

OBRAZAC BR.4 – Konačni mjesečni obračun

NAZIV KONCESIONARA I SJEDIŠTE _____
PIB – PORESKI IDENTIFIKACIONI BROJ _____
NAZIV AUTOMAT-KLUBA I ADRESA _____
BROJ AUTOMATA ZA IGRE NA SREĆU KOJI SU U UPOTREBI _____

KONAČNI MJESEČNI OBRAČUN OSTVARENIH OSNOVICA I OBRAČUNATE
NAKNADE SHODNO ČLANU 42 STAV 6 ZAKONA O IGRAMA NA SREĆU

REDNI BROJ	IDENTIFIKACIONI BR. AUTOMATA	UKUPAN ULAZ	UKUPAN IZLAZ	REZULTAT (OSNOVICA)	IZNOS KONCESIJE	
					FIKSNI	VARIJABILNI
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
...						
	UKUPNO					

MJESTO I DATUM
IZRADE OBRAČUNA

OBRAČUN IZRADIO
(IME I PREZIME I POTPIS)

POTPIS I PEČAT
ODGOVORNOG LICA
(Direktor društva)

Prilog 1

PRILOG 1

UPUTSTVO ZA KORIŠĆENJE SOFTVERA

Osnovne smjernice

- Svi softverski sistemi priređivača će u realnom vremenu, uz način povezivanja koji im najviše odgovara, upisivati podatke u predefinisano lokalnu postgresql bazu 'isonis_klijent'.
- Upis se vrši na posebnom računaru na kojem je instalirana tzv. WEB PLATFORMA koju će obezbijediti Uprava za igre na sreću. Web platforma se sastoji od pomenute Postgresql baze podataka i Apache Web Servera .
- Podaci se upisuju u seriji t.j. nije moguće naknadno upisivanje ili izmjena podataka
- ISONIS centrala pristupa WEB PLATFORMI priređivača bez najave u bilo kom vremenskom intervalu, i prenosi upisane podatke
- Priređivač je dužan da obezbijedi računar (ili server) sa Windows OS (xp, 7, 8, ,9,10 , 2003, 2008,2012) i stalnom internet vezom sa fiksnom adresom na svojoj centralnoj lokaciji u Crnoj Gori
- za priređivača se vezuje IP adresa i dodatno MAC adresa mrežne kartice servera
- Priređivač pod nadzorom tehničke službe Uprave pravi openSSH sigurnosni ključ kojim će se služiti da dodatno potvrdi svaki podatak koji pošalje kroz tunel
- priređivač od Uprave dobija poseban identifikacioni kod za svaku lokaciju i uređaj igru.
- Svaka promjena i rad se snima na nezavisan način

Kreiranje WEB platforme tj. baze podataka i pripadajuće web administrativne aplikacije:

- Od Uprave za igre na sreću priređivač će dobiti pripremljenu bazu podataka 'isonis_klijent' u DBMS PostgreSQL backup formatu, Postgresql i Apache instalacione fajlove, php kod za administrativni panel kao i smjernice za instalaciju DBMS PostgreSQL i Apache Web servera i uputstvo za postavljanje pripremljene prateće web aplikacije 'administrativni panel'.

Povezivanje i upisivanje podataka u bazu podataka:

Predloženi načini za povezivanje na bazu podataka:

- ODBC konekcija na bazu podataka 'isonis_klijent'
- Podešavanje parametara u PostgreSQL-u i kreiranje poverljive ('trust') konekcije. Ovaj način predviđa generisanje batch fajla sa insert upitima definisanim po datom pravilu i pokretanje PostgreSQL-ove interne komande psql za upis podataka iz fajla.

Koncept razmjene podataka:

Priređivač u realnom vremenu iz svojih sistema upisuje podatke u tabelu isonis_data koja ima polje isonis_trans_id koje je tipa serial (autoincrement).

Isonis centrala preuzima te podatke u određenim intervalima i pamti najveći broj transakcije. Centralni sistem neće preuzeti podatke sa manjim brojem transakcije od prethodnog najvećeg broja.

Važna napomena:

Definicija potrebnih podataka i odgovarajućih polja u tabelama za razmjenu će se po potrebi Uprave za igre na sreću mijenjati. Ovo je verzija 001.

Tabele za razmjenu podataka:

- isonis_data je tabela u koju se upisuju podaci o svim događajima u realnom vremenu
- isonis_lokacija je tabela u koju se upisuju podaci o statusu lokacija u realnom vremenu

Pravila za formatiranje polja:

sva polja su tipa string

Polja koja se odnose na vrijeme:

Oznaka: timestamp

Format: yyyy-mm-dd hh-mm-ss

Primjer: '2015-01-15 10:15:22'

Napomena: Prilikom insert upita vrijedost se stavlja između navodnika('2015-01-15 10:15:22')

Polja koja se odnose na brojeve sa pokretnim zarezom:

Oznaka: float

Format: ***.00

Primjer: '12.50'

Napomena: Brojevi se prikazuju sa dva decimalna mjesta, decimalna mjesta se odvajaju sa tačkom a ne sa zarezom.

Polja koja se odnose na cijele brojeve:

Oznaka: integer

Format: *

Primjer: '12'

Napomena: Brojevi se prikazuju bez tačke i decimalnih mjesta

Polja koja se odnose na string:

Oznaka: varchar

Format: *****

Primjer: 'ovo je neki tekst'

Napomena: * je simbol za karakter. Prilikom insert upita vrijedost se stavlja između navodnika('ovo je neki tekst')

Polja koja se odnose na tekst:**Oznaka:** text **Format:** *******Primjer:** '10001,Manchester-Liverpul,19:00h,1X,1.35;50001,Milan-Roma,15:00h,1X,1.55;'**Napomena:** * je simbol za karakter. Za polja za koja postoji pravilo – šablon upisa podataka obavezno se treba pridržavati. U ovom primjeru su se upisivali sledeći podaci: interna šifra događaja, događaj, vrijeme događaja, vrsta igre, kvota. Podaci se odvajaju sa zarezom dok sledeća serija podataka se odvajaju sa tačkom zarez(:).

Prilikom insert upita vrijedost se stavlja između navodnika('10001,Manchester-Liverpul,19:00h,1X,1.35;50001,Milan-Roma,15:00h,1X,1.55;')

Objašnjenje polja u tabelama: isonis_data**Tabela isonis_data:**

Polje	Opis	Oznaka	Napomena
isonis_trans_id	Jedinstveni redni broj svih događaja priređivača	integer	automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	Identifikacioni kod priređivača (SSH ključ)	varchar	Priređivač će dobiti uputstvo kako da generiše svoj jedinstveni SSH ključ
isonis_lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača	varchar	Priređivač će dobiti uputstvo kako da generiše identifikacioni kod lokacije
isonis_uredaj_serijski_broj	Fabrički serijski broj uređaja priređivača	varchar	
isonis_uredaj_kod	Identifikacioni kod uređaja	varchar	Kod priređivač dobija od Uprave za igru na sreću
isonis_igra	Vrsta igre	varchar	Internet kladenje, Kladionička igra, Automat
vrijeme_upisa	Vrijeme upisa događaja	timestamp	Vrijeme kad se događaj desio
ulog	Ulog	float	
dobitak	Dobitak	float	
polje1	Interni jedinstveni broj događaja priređivača	varchar	
polje2	JMBG dobitnika	integer	Opciono
polje3	Vrsta kartice(bankovna, interna)	varchar	Koristi se kod internet kladenja
polje4	Trenutno se ne koristi		
polje5	Trenutno se ne koristi		
polje6	interni jedinstveni broj događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj	varchar	Koristi se kod evidencija dobitnog ili storniranog događaja
polje7	Kladioničarska pod vrsta	varchar	Tiket, trka pasa, ...
polje8	Trenutno se ne koristi		
polje9	Vrsta transakcije	varchar	uplata na događaj, isplata, storno, rulet otvaranje vrata, rulet ostalo...
polje10	Automat polje kod	varchar	Predstavlja broj igračkog mjesta
polje11	Automat polje kod grupnog uređaja	varchar	
polje12	Minimalni dobitak	float	
polje13	Maksimalni dobitak	float	
polje14	Vrijeme originalnog događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj	timestamp	Koristi se kod evidencija dobitnog ili storniranog događaja
polje15	Razlog storniranja	varchar	Koristi se kod evidencije storniranog događaja
polje16	Podaci o bankovnoj transakciji 1	varchar	Internet kladenje
polje17	Podaci o bankovnoj transakciji 2	varchar	Internet kladenje
polje18	Podaci o bankovnoj transakciji 3	varchar	Internet kladenje
polje19	Podaci o bankovnoj transakciji 4	varchar	Internet kladenje
polje20	Trenutno se ne koristi		
polje21	Rezultati događaja na osnovu kojih je tiket dobitni (oznaka događaja, par, oznaka rezultata, rezultat, ishod događaja za rezultat,dobitna kvota)	text	
polje22	Ostali podaci o dobitniku ili oznake vrsta događaja za kladenje sa kvotama	text	
polje23	Opisno polje: tiket uplata koji se upisuje po zadatom formatu(interna šifra događaja,vrijeme,par, igra, kvota). Kompletan tekst na odštamanom tiketu.	text	
polje24	Opisno polje: ostali podaci o uplati ili isplati	text	Rezultati kladioničkih događaja kod isplate
polje25	Opisno polje: tiket storno koji se upisuje po zadatom formatu(interna šifra događaja,vrijeme,par, igra, kvota). Kompletan tekst na odštamanom tiketu.	text	Koristi se kod storna za upis kompletnog teksta tiketa koji se stornira
polje26	Trenutno se ne koristi		
polje27	Trenutno se ne koristi		
polje28	Trenutno se ne koristi		

polje29	Trenutno se ne koristi		
polje30	Trenutno se ne koristi		

Događaj i primjer SQL upita:

1. Internet kladjenje

a. Polja koja se koriste:

Naziv polja	Opis
isonis_trans_id	Opšti jedinstveni redni broj događaja priređivača
isonis_priredivac_kod	Identifikacioni kod priređivača
isonis_lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača
polje9	Vrsta transakcije
isonis_igra	Vrsta igre
polje1	Interni jedinstveni broj događaja priređivača
polje6	interni jedinstveni broj događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj
vrijeme_upisa	Vrijeme upisa događaja
ulog	Ulog - uplata
polje12	Minimalni dobitak
polje13	Maksimalni dobitak
dobitak	Dobitak - isplata
polje2	JMBG dobitnika
polje3	Vrsta kartice(bankovna, interna)
polje16	Podaci o bankovnoj transakciji 1
polje17	Podaci o bankovnoj transakciji 2
polje18	Podaci o bankovnoj transakciji 3
polje19	Podaci o bankovnoj transakciji 4
polje23	Kompletan tekst tiketa koji je uplacen. U slučaju isplate u polju 'polje23' se unosi kompletan tekst početnog tiketa na osnovu kojeg se vrši isplata
polje24	Ostali podaci o uplati, oznake sistema
polje21	Rezultati događaja na osnovu kojih je tiket dobitni (oznaka događaja, par, oznaka rezultata, rezultat, ishod događaja za rezultat,dobitna kvota)
polje22	Ostali podaci o uplati(interni broj događaja,par, zvanicna oznaka vrste događaja, kvota, ‘;’ na kraju reda

b. Primjeri:

Primjer uplate:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr0011001'
polje9	'uplata'
isonis_igra	'internet kladjenje'
polje1	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
ulog	'1.00'
polje12	'125.20'
polje13	'125.20'
polje3	'visa'
polje16	''
polje17	''
polje18	''
polje19	''
polje23	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje24	''
polje22	'1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,K1X 2.85;'

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
,isonis_lokacija_kod
,isonis_igra
,vrijeme_upisa
,dobitak
,polje1
,polje2
,polje6
,polje9
,polje16
,polje17
,polje18
,polje19
,polje21
,polje22
,polje23
,polje24
)
values
(
    'pr001'
, 'pr001/001'
, 'internet kladenje'
, '2015-05-01 10:10:00'
, '125.20'
, 'id_0012'
, '1234567891234'
, 'id_0001'
, 'isplata'
, ''
, ''
, ''
, ''
, ''
, ''1002, Manchester - Liverpool, K11, 1, 1:0,1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX, X,0:0, 2.85'
, ''1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,KIX 2.85
, ''1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
, ''
)
)
```

2. Kladioničke igre

a. Polja koja se koriste:

Naziv polja	Opis
isonis_trans_id	Opšti jedinstveni redni broj događaja priređivača
isonis_priredivac_kod	Identifikacioni kod priređivača
isonis_lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača
polje9	Vrsta transakcije
isonis_igra	Vrsta igre
polje1	Interni jedinstveni broj događaja priređivača
polje6	interni jedinstveni broj događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj
vrijeme_upisa	Vrijeme upisa događaja
ulog	Ulog - uplata
polje12	Minimalni dobitak
polje13	Maksimalni dobitak
dobitak	Dobitak - isplata
polje2	JMBG dobitnika
polje23	Kompletan tekst tiketa koji je uplacen. U slučaju isplate u polju 'polje23' se unosi kompletan tekst početnog tiketa na osnovu kojeg se vrši isplata
polje24	Ostali podaci o uplati , oznake sistema
polje21	Rezultati događaja na osnovu kojih je tiket dobitni (oznaka događaja, par, oznaka rezultata, rezultat, ishod događaja za rezultat,dobitna kvota)
polje22	Ostali podaci o uplati(interni broj događaja,par, zvanična oznaka vrste događaja, kvota, ';' na kraju reda
polje7	Kladionicarska pod vrsta(tiket, trka pasa,...)
polje14	Vrijeme originalnog događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj
polje15	Razlog storniranja
polje25	Kompletan tekst tiketa koji je storniran

b. Primjeri:

Primjer Uplata:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr0011001'
polje9	'uplata'
isonis_igra	'kladionicka igra'
polje1	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
ulog	'1.00'
polje12	'125.20'
polje13	'125.20'
polje23	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje24	''
polje7	'tiket'
polje22	'1002, Manchester - Liverpool, KII, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX 2.85;'

SQL upit:

```

insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
    ,isonis_lokacija_kod
    ,isonis_igra
    ,vrijeme_upisa
    ,ulog
    ,polje1
    ,polje7
    ,polje9
    ,polje12
    ,polje13
    ,polje23
    ,polje24
    ,polje22
)
values
(
    'pr001'
    , 'pr0011001'
    , 'kladionicka igra'
    , '2015-05-01 10:10:00'
    , '1.00'
    , 'id_0001'
    , 'tiket'
    , 'uplata'
    , '125.20'
    , '125.20'
    , '1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
    , ''
    , '1002, Manchester - Liverpool, KI1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX 2.85;'
)

```

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr0011001'
polje9	'isplata'
isonis_igra	'kladionicka igra'
polje1	'id_0002'
polje6	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
Dobitak	'125.20'
polje2	'1234567891234'
polje23	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje24	''
polje21	'1002, Manchester - Liverpool, KI1, 1, 1:0,1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX, X,0:0, 2.85; '
polje22	'1002, Manchester - Liverpool, KI1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX 2.85'
polje7	'tiket'
polje14	'2015-04-01 09:22:00'

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
,isonis_lokacija_kod
,isonis_igra
,vrijeme_upisa
,dobitak
,polje1
,polje2
,polje6
,polje7
,polje14
,polje21
,polje22
,polje23
,polje24
)
values
(
    'pr001'
,'pr001001'
,'kladionicka igra'
,'2015-05-01 10:10:00'
,'125.20'
,'id_0002'
,'1234567891234'
,'id_0001'
,'tiket'
,'2015-04-01 09:22:00'
,'"1002, Manchester - Liverpool, K11, 1, 1:0,1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX, X,0:0, 2.85; "'
,'"1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,KIX 2.85"'
,'"1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'"
,""
)
```

Primjer za akciju storno:

Podaci za insert:

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
,isonis_lokacija_kod
,isonis_igra
,vrijeme_upisa
,dobitak
,polje1
,polje2
,polje6
,polje7
,polje14
,polje21
,polje22
,polje23
,polje24
)
values
(
    'pr001'
,'pr001001'
,'kladionicka igra'
,'2015-05-01 10:10:00'
,'125.20'
,'id_0002'
,'1234567891234'
,'id_0001'
,'tiket'
,'2015-04-01 09:22:00'
,'"1002, Manchester - Liverpool, K11, 1, 1:0,1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX, X,0:0, 2.85; "'
,'"1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,KIX 2.85"'
,'"1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'"
,""
)
```

3. Automati i elektronski ruleti

a. Polja koja se koriste:

Naziv polja	Opis
isonis_trans_id	Opšti jedinstveni redni broj događaja priređivača
isonis_priređivac_kod	Identifikacioni kod priređivača
isonis_lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača
polje9	Vrsta transakcije
isonis_igra	Vrsta igre
polje1	Interni jedinstveni broj događaja priređivača
polje6	interni jedinstveni broj događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj
vrijeme_upisa	Vrijeme upisa događaja
ulog	Ulog - uplata
dobitak	Dobitak - isplata
polje2	JMBG dobitnika
isonis_uređaj_serijski_broj	Fabrički serijski broj uređaja priređivača
isonis_uređaj_kod	Identifikacioni kod uređaja
polje10	Automat polje kod
polje11	Automat polje kod grupnog uređaja
polje14	Vrijeme originalnog događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj

b. Primjeri:

Primjer uplate:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priređivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr0011001'
polje9	'uplata'
isonis_igra	'automat'
polje1	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
ulog	'15.00'
isonis_uređaj_serijski_broj	'ser. No 0001245'
isonis_uređaj_kod	'uprva 001215'
polje10	'05'
polje11	'grupni_001'

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
    ,isonis_lokacija_kod
    ,isonis_uređaj_serijski_broj
    ,isonis_uređaj_kod
    ,isonis_igra
    ,vrijeme_upisa
    ,ulog
    ,polje1
    ,polje9
    ,polje10
    ,polje11
)
values
(
    'pr001'
    , 'pr0011001'
    , 'ser. No 0001245'
    , 'uprva 001215'
    , 'automat'
    , '2015-05-01 10:10:00'
    , '15.00'
    , 'id_0001'
    , 'uplata'
    , '05'
    , 'grupni_001'
)
```

Primjer isplate:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr0011001'
polje9	'isplata'
isonis_igra	'automat'
polje1	'id_0012'
polje6	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:25:00'
dobitak	'105.00'
polje2	'1245781245781'
isonis_uredaj_serijski_broj	'ser. No 01245'
isonis_uredaj_kod	'uprva 451245'
polje10	'05'
polje11	'grupni_001'
polje14	'2015-05-01 09:15:00'

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
    ,isonis_lokacija_kod
    ,isonis_uredaj_serijski_broj
    ,isonis_uredaj_kod
    ,isonis_igra
    ,vrijeme_upisa
    ,dobitak
    ,polje1
    ,polje2
    ,polje6
    ,polje9
    ,polje10
    ,polje11
    ,polje14
)
values
(
    'pr001'
    , 'pr0011001'
    , 'ser. No 01245'
    , 'uprva 451245'
    , 'automat'
    , '2015-05-01 10:25:00'
    , '105.00'
    , 'id_0012'
    , '1245781245781'
    , 'id_0001'
    , 'isplata'
    , '05'
    , 'grupni_001'
    , '2015-05-01 09:15:00'
)
```

4. Prenos podataka o statusu lokacija (na vezi i nije na vezi)

Tabela isonis lokacija

Polje	Opis	Oznaka	Napomena
trans_id	Jedinstveni redni broj svih događaja koji se automatski generiše	Automatski se generiše	
priređivač_kod	Identifikacioni kod priređivača (SSH ključ)	Varchar	
lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača	varchar	
lokacija_status	Status lokacije	varchar	Može da ima vrijednosti: 'na vezi' ili 'nije na vezi'
vrijeme_javljanja	Vrijeme javljanja lokacije	timestamp	Vrijeme kada se lokacija javila
Vrijeme_upisa	Vrijeme upisa informacije o statusu lokacije	timestamp	Vrijeme kada je priređivač upisao podatak
polje1	Trenutno se ne koristi		
polje2	Trenutno se ne koristi		
polje3	Trenutno se ne koristi		
polje4	Trenutno se ne koristi		
polje5	Trenutno se ne koristi		
polje6	Trenutno se ne koristi		
polje7	Trenutno se ne koristi		
polje8	Trenutno se ne koristi		
polje9	Trenutno se ne koristi		
polje10	Trenutno se ne koristi		
polje11	Trenutno se ne koristi		
polje12	Trenutno se ne koristi		
polje13	Trenutno se ne koristi		
polje14	Trenutno se ne koristi		
polje15	Trenutno se ne koristi		
polje16	Trenutno se ne koristi		
polje17	Trenutno se ne koristi		
polje18	Trenutno se ne koristi		
polje19	Trenutno se ne koristi		
polje20	Trenutno se ne koristi		
polje21	Trenutno se ne koristi		
polje22	Trenutno se ne koristi		
polje23	Trenutno se ne koristi		
polje24	Trenutno se ne koristi		
polje25	Trenutno se ne koristi		
polje26	Trenutno se ne koristi		
polje27	Trenutno se ne koristi		
polje28	Trenutno se ne koristi		
polje29	Trenutno se ne koristi		
polje30	Trenutno se ne koristi		

Primjer upisa statusa lokacije

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
priređivač_kod	'pr001'
lokacija_kod	'pr0011001'
lokacija_status	'nije na vezi'
vrijeme_javljanja	'2015-02-21 08:10:00'
Vrijeme_upisa	'2015-02-21 08:12:00'

SQL upit:

```
insert into isonis_lokacija
(
    ,priredivac_kod
    ,lokacija_kod
    ,lokacija_status
    ,vrijeme_javljanja
)
values
(
    ,'pr001'
    , 'pr001001'
    , 'nije na vezi'
    , '2015-02-21 08:10:00'
    , '2015-02-21 08:12:00'
)
```

Odredbe koje nijesu sadržane u prečišćenom tekstu Pravilnika o bližim prostornim i tehničkim uslovima za automat klub i obrascima izvještaja o radu i popisu stanja brojčanika

PRAVILNIK O IZMJENAMA I DOPUNAMA PRAVILNIKA O BLIŽIM PROSTORNIM I TEHNIČKIM USLOVIMA ZA AUTOMAT KLUB I OBRASCIMA IZVJEŠTAJA O RADU I POPISU STANJA BROJČANIK

("Službeni list Crne Gore", broj 50/16 od 03.08.2016. godine)

Član 5

Odredbe čl. 5a, 6b, 6c, 6d i 11a ovog pravilnika primjenjivaće se nakon isteka 90 dana od dana stupanja na snagu ovog pravilnika.

Član 6

Odredbe člana 6 ovog pravilnika prestaju da važe istekom 90 dana od dana stupanja na snagu ovog pravilnika.