

I N F O R M A C I J A

o uništenju viška naoružanja i vojne opreme

Jedan od većih bezbjednosnih rizika Crne Gore i dalje je višak ubojnih sredstava koji se nalazi u skladištima Vojske Crne Gore. Ovaj problem je danas znatno manji u odnosu na 2006. godinu, ali je i dalje prisutan.

Ovom Informacijom obuhvaćeni su podaci za period od 31.12.2022. godine do 30.06.2023. godine, kao i zbirni podaci o uništavanju viška naoružanja i vojne opreme za period od juna 2006. do juna 2023. godine.

U periodu od obnove nezavisnosti Crne Gore do 30.06.2023. godine, viškovi ubojnih sredstava u skladištima Vojske Crne Gore smanjeni su za 10.959,84 tone ili 91,89 %.

Od količine 10.959,84 tone viškova ubojnih sredstava, 4.020,96 tona je uništeno, 6.538,27 tona je prodato, dok je 400,61 tona donirano partnerskim zemljama.

U periodu od 31.12.2022. godine do 30.06.2023. godine količina viškova ubojnih sredstava smanjena je za 84,01 tona i sve je preuzeto od strane kupaca.

U skladištima Vojske Crne Gore zaključno sa 30.06.2023. godine nalazi se 967,06 tona viškova ubojnih sredstava, od čega:

- 599,47 tona ubojnih sredstava je prodato, ali nije preuzeto od strane komisionara i kupaca;
- 287,87 tona će se preventivno uništiti u organizaciji Ministarstva odbrane;
- 64,73 tone će se uništiti preko ITF fonda;
- 14,99 tona će se koristiti za obuku.

Viškovi UbS se trenutno rješavaju uništenjem kroz dva programa:

ITF fond (ITF Enhancing Human Security)

Obezbjedena su novčana sredstva za realizaciju III faze ITF fonda u količini od 64,73 tone. Od strane međunarodne organizacije (ITF Enhancing Human Security) iz Republike Slovenije raspisan je međunarodni tender i po izboru najpovoljnijeg ponuđača pristupiće se realizaciju programa.

Preventivno uništavanje

U organizaciji MO CG izvršiće se uništenje 287,87 tona (trupovi torpeda i krilatih raketa), po završetku sudskog spora sa privrednim društvom „Cofis Montenegro” Podgorica.

U periodu od 31.12.2022. godine do 30.06.2023. godine, nije bilo uništavanja viškova ubojnih sredstava.